



**Liga Barrial Angamarca**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 157**

Categoría: INFANTOJUVENIL Fecha: Sábado - Septiembre 20, 2025 Hora: 08:30 Cancha: Cancha 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 5 Vocal: \_\_\_\_\_

BOCA JUNIOR					
					<b>3</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					6 - Jair Quishpe (*J)
✓					9 - Cesar Cayo (*J)
✓					13 - Elian Portillo (*J)
✓					14 - Gabriel Portillo (*J)
✓					16 - Noam Chuquimarca (*J)
✓					17 - Matias Cayo (*J)
✓					20 - Ignacio Piloso (*J)
✓		⚽x3			21 - Oswaldo Ayovi
✓					26 - Alex Morales (*J)
✓					28 - Jefferson Ushiña (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No. 157

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 13.50**

ATLAS					
					<b>4</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jadiel Olmedo (*J)
✓					2 - Ian Cuichan (*J)
✓					4 - Mateo Iza (*J)
✓					5 - Emilio Guachamin (*J)
✓		⚽x2			6 - Erick Columba (*J)
✓					7 - Zoe Sani (*J)
✓					8 - Lenin Masapanta (*J)
✓					9 - Emilio Teran (*J)
✓					10 - Juan Gonzalez (*J)
✓		⚽x1			13 - Luis Heredia (*J)
✓		⚽x1			14 - Crithian Montero

Jugadores sancionados en la vocalía No. 157

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 13.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial Angamarca, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial Angamarca.



**Liga Barrial Angamarca**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 157**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final Boca Junior (3) - Atlas (4), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** Dz \_\_\_\_\_

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Partido sin novedad de tarjetas.

**Nombre:** Dudner Carabali \_\_\_\_\_

