



## Liga Barrial Angamarca

### HOJA DE VOCALÍA No. 152

Categoría: INFANTOJUVENIL Fecha: Sábado - Septiembre 13, 2025 Hora: 07:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 4 Vocal: \_\_\_\_\_

BRIGHTON					
					5
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		x1			3 - Luis Alquedan
✓					4 - Alex Evas (*J)
✓					5 - Tiago Iza (*J)
✓					8 - Mateo Ramos (*J)
✓		x3			9 - Jerico Chungandro
✓					10 - Marco Umaquiza (*J)
✓		x1			11 - Estefano Umaquiza (*J)
✓					13 - Kevin Evas (*J)
✓					15 - Francisco Tipan (*J)
✓					17 - Dante Umaquiza (*J)
✓					20 - Emiliano Andrango (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No. 152

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 13.00**

ATLAS					
3					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jadiel Olmedo (*J)
✓					3 - Juan Morales (*J)
✓					4 - Mateo Iza (*J)
✓		x1			5 - Emilio Guachamin (*J)
✓		x2			6 - Erick Columba (*J)
✓					7 - Zoe Sani (*J)
✓					8 - Lenin Masapanta (*J)
✓					9 - Emilio Teran (*J)
✓					11 - Wilson Yanchapaxi (*J)
✓					13 - Luis Heredia (*J)
✓					15 - Gustavo Nieto (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No. 152

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial Angamarca, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial Angamarca.



**Liga Barrial Angamarca**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 152**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final Brighton (5) - Atlas (3), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** Dz \_\_\_\_\_

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Partido sin novedad de tarjetas.

**Nombre:** byron castillo \_\_\_\_\_

